

УТВЕРЖДАЮ

Председатель комитета образования
и науки Курской области

Н.А. Пархоменко

« 21 » 01 2020 г.

УТВЕРЖДАЮ

Председатель комитета по
физической культуре и спорту
Курской области

А.В. Спиридонов

« 24 » января 2020 г.

СОГЛАСОВАНО

Директор АУ КО «Управление по
организации и проведению
спортивных мероприятий»

И.Н. Трубачев

« 21 » января 2020 г.

УТВЕРЖДАЮ

Председатель Правления
КРМОО «Федерация
компьютерного спорта»

М.А. Беляков

« 21 » января 2020 г.

СОГЛАСОВАНО

Генеральный директор
компьютерного клуба
«Skynet Cyber Arena»
- ООО «СКИП»

А.А. Чернышова

« 21 » января 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Первенства Курской области по компьютерному спорту среди школьников

І. Общие положения, цели и задачи

Первенство Курской области по компьютерному спорту среди школьников (далее – Соревнование), проводится на основании календарного плана официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Курской области на 2020 год (раздел 1, пункт 143).

Соревнования проводятся с целью развития компьютерного спорта в Курской области.

Задачами проведения соревнований являются:

- а) пропаганда физической культуры и спорта как средство здорового образа жизни среди школьников;
- б) популяризация компьютерного спорта в Курской области;
- в) повышение спортивного мастерства спортсменов;
- г) определение сильнейших.

Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований, включенных в настоящее положение.

Запрещается участвовать в азартных играх путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года N 329-ФЗ "О физической культуре и спорте в Российской Федерации".

II. Место, сроки проведения соревнований

Соревнования проводятся с 27 марта по 31 марта 2020 года
в компьютерном клубе Skynet Cyber Arena г. Курск ул. Карла Маркса 51

III. Права и обязанности организаторов соревнования

Общее руководство соревнованиями осуществляет комитет по физической культуре и спорту Курской области, АУ КО «Управление по организации и проведению спортивных мероприятий», КРМОО «Федерация компьютерного спорта».

Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегию. Главный судья соревнований – Ивацко Павел Степанович.

Ответственность за подготовку мест соревнований возлагается на Чернышову Ангелину Анатольевну.

Официальные Положение, Правила, и Регламент Соревнования расположены на официальной странице в сети интернет в разделе документы <https://vk.com/cyberolympic>

Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты соревнований. В случае выявления таковых необходимо сообщать на почту 46@ro.resf.ru

Представители команд, родители (законные представители) и спортсмены, принимающие участие в Соревновании, обязаны выполнять все требования настоящего положения и правил компьютерного спорта, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, судьям и зрителям.

Во время соревнований и в перерывах представители, родители (законные представители) и участники команд не имеют право вмешиваться в действия судей. В случае возникновения указанных ситуаций, команда (спортсмен) может быть снята с соревнования, о чем письменно будет сообщено руководителю школы.

IV. Требования к участникам соревнований и условия их допуска

4.1 Участниками Соревнования являются команды, состоящие из обучающихся школ по отдельным видам программы, подавшие заявку на участие и состоящие из обучающихся этих школ.

4.2 Допускается участие от школы не более 3 команд, состоящих из обучающихся этой школы.

4.3 Минимальный возраст участников соревнований 14 лет на 15 марта 2020г.

4.4 Спортсмен может участвовать в Соревнованиях только в одной команде только в одном виде программы.

4.5 Участвовать в Соревновании могут только обучающиеся школы, указанные в заявке. Спортсмены, не включённые в заявку, не имеют права выступать в Соревновании.

4.6 В рамках Соревнования замены производятся ответственным представителем школы из числа игроков, указанных в заявке. Не позднее, чем за 2 суток до начала каждой из встреч, ответственный представитель школы направляет в судейскую коллегию список основного состава участников игры на эту встречу.

4.7 Замены по ходу встречи запрещены. Детальная регламентация проведения игр описана в технических правилах, опубликованных в официальной группе Соревнования <https://vk.com/cyberolympic>

4.8 Команды, спортсмены принимающие участие в соревнованиях, должны иметь: заявку, которая должна быть заверена организацией, направляющей команду на соревнования, визу врача на каждого игрока о допуске к соревнованиям.

V. Программа соревнований

5.1. Соревнования проводятся в четырёх видах программы:

- FIFA 20
- Dota 2 - 5x5 (боевая арена)
- Hearthstone (соревновательная головоломка)
- Clash Royale (стратегия в реальном времени)

Соревнования проводятся с 27 марта по 31 марта 2020 года в дисциплинах и включают в себя отборочный этап и финал.

5.2. Этап «отборочный».

С 27 по 30 марта 2020 – проводятся «онлайн» соревнования в дисциплине «боевая арена» Dota 2 - 5x5, после определения 4 лучших команд, плей-офф проводится в «ЛАН» формате в компьютерном клубе Skynet Cyber Arena г. Курск ул. Карла Маркса 51. Информация о начале и турнирная сетка, а так же правила, и регламент размещается в официальной группе Соревнований <https://vk.com/cyberolympic>

5.3. В виде программы FIFA 20, дисциплине «соревновательная головоломка Hearthstone», дисциплине «стратегия в реальном времени» Clash Royale, соревнования проводятся в формате «ЛАН» в компьютерном клубе

Skynet Cyber Arena г. Курск ул. Карла Маркса 51. Турнирная сетка, правила, и регламент размещается в официальной группе Соревнований <https://vk.com/cyberolympic>

5.4 Начало соревнований в 12.00 часов 27, 28, 29, марта 2020г.

5.5. Финал Соревнований – «ЛАН» во всех дисциплинах, состоится в 31 марта в 12.00 часов в компьютерном клубе Skynet Cyber Arena г. Курск ул. Карла Маркса 51

5.6 Организаторы оставляют за собой право изменять дату время и место соревнований при возникновении форс-мажорных обстоятельств.

VI. Условия подведения итогов

6.1. В каждом из видов программы, в зависимости от распределения мест по итогам Соревнований, командам начисляются баллы. Победители определяются по сумме набранных баллов. Подробная система подсчета и распределения баллов описана в регламенте Соревнований.

6.2. Краткие итоги соревнований (количество участников, победители и призеры) подаются главным судьей (главным секретарем) соревнований в АУ КО «УОПСМ» не позднее 8:00 часов понедельника, следующего после окончания соревнований.

6.3. Отчет главного судьи соревнований, протоколы соревнований, ведомость выдачи и акты списания наградной атрибутики, табель учета рабочего времени судейской бригады и обслуживающего персонала предоставляются главным судьей (главным секретарем) соревнований в АУ КО «Управление по организации и проведению спортивных мероприятий» не позднее пяти дней после окончания соревнований.

VII. Награждение

7.1 КРМОО «ФКС» осуществляет награждение по итогам Соревнования в личном и командном зачётах, с присвоением спортивных разрядов в соответствии с требованиями к разрядам и условия их выполнения по виду спорта «компьютерный спорт» (киберспорт) в дисциплинах:

- Dota 2 - 5x5 (боевая арена)
- Hearthstone (соревновательная головоломка)
- Clash Royale (стратегия в реальном времени)

7.2 Команды, занявшие призовые места награждаются: первое место - переходящим Кубком, медалями, дипломами; призовые места (2,3) - медалями, дипломами.

7.3 Организаторы оставляют за собой право наградить лучших игроков отдельных матчей и соревнования в целом.

VIII. Условия финансирования

Расходы, связанные с участием команд в соревнованиях, включая проезд, питание, проживание и страхование участников несут командирующие организации.

Расходы, связанные с проведением соревнования (услуги по обеспечению соревнования электронно-техническим оборудованием: оборудование компьютерного салона (70 компьютеров) медали для победителей и призёров, осуществляются за счет средств субсидии из областного бюджета АУ КО «УОПСМ» на выполнение государственного задания на текущий год.

IX. Обеспечение безопасности участников и зрителей

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требований Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, а также требований правил соревнований.

Оказание медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 1 марта 2016 г. № 134н «О Порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».

Ответственность за обеспечение безопасности участников и зрителей возлагается главного судью соревнований.

X. Страхование участников

Участие в соревнованиях осуществляется только при наличии полиса (оригинал) страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в комиссию по допуску участников на каждого участника соревнований.

XI. Подача заявок на участие

11.1. Для участия в Соревнованиях необходимо: до 20.03.2020 г. отправить предварительную заявку (Приложение №1), на электронный адрес КРМОО «ФКС» 46@ro.resf.ru с пометкой «Заявка на Первенство Курской области по киберспорту от СОШ № ___ и название команды». Официальную заявку, заверенной директором школы и медицинским работником, необходимо будет предоставить в первый игровой день команды Приложение №2

11.2. К Заявке прилагается письменное согласие родителей (законных представителей) на участие в Соревнованиях. Приложение №3

11.3. При регистрации участники обязаны предоставлять достоверные данные по форме заявки. За предоставление недостоверных данных команда школы может быть не допущена до соревнований и (или) дисквалифицирована с соревнований решением судейской коллегии.

11.4. По запросу Главного судьи или организатора ответственный представитель команды обязан предоставить:

- документ, удостоверяющий личность;
- документ, подтверждающий, что участник на момент регистрации являлся обучающимся школы подавшей заявку.

Настоящее Положение является вызовом на Соревнования.

Контакты:

Беляков Максим Александрович 8 906 577 84 01